

I. Prova di valutazione della competenza comunicativa (30 punti)

Leggi attentamente il testo proposto, segui le indicazioni:

I videogiochi annullano la fantasia

L'allarme è arrivato dall'Inghilterra e ha trovato subito conferma anche in Italia: i videogiochi fanno male ai bambini. Secondo alcuni neurologi i danni più diffusi sono provocati dalle esplosioni luminose, che possono causare mali fisici e svenimenti in alcuni ragazzi particolarmente sensibili alla luce. Ma i rischi più gravi riguardano la sfera psicologica. Dice la psichiatra Lucia Angelini: "I ragazzi trascorrono gran parte della loro giornata nelle sale giochi e poi, tornati a casa, si siedono di nuovo di fronte al computer, rischiando così un totale isolamento dalla realtà".

È quello che è accaduto a Michele, 8 anni, che possiede più di 50 videogiochi. "Mio figlio - racconta il padre del bambino - passava tutto il pomeriggio con i suoi giochi elettronici. Saltava la cena e di notte lo sorprendevo nel mio studio con il computer acceso. Allora ho deciso di cominciare a giocare anch'io con lui, imponendo lunghe e frequenti pause. Adesso, per fortuna, il gioco non lo appassiona più così tanto e la sua vita è tornata normale".

Ancora più incredibile è il caso di Riccardo, che ha 7 anni, vive a Treviso ed è stato portato per la cura dal dottor Daniele Pauletto, che si occupa di casi di videodipendenza. Il bambino, totalmente schiavo dei giochi elettronici, aveva insonnia, mal di testa e sovraeccitazione nervosa. Per il bisogno continuo di nuove immagini, obbligava i genitori a regalargli un programma ogni 24 ore. Il dottor Pauletto ha consigliato di ricoprire tutte le pareti di casa con grandi pannelli colorati con la scritta "il gioco è finito", cioè la stessa frase che Riccardo vedeva ogni volta che arrivava alla fine di un gioco. La cura ha funzionato e il bambino è stato così liberato dalla sua incontrollabile ossessione.

Il pericolo, comunque, non è solo quello di isolarsi dalla realtà, ma anche di bloccare le attività mentali legate alla fantasia. "Per sviluppare la creatività - dice la psicologa Tilde Giani Gallino - ci vogliono tempo e silenzio. Così i bambini riescono a simbolizzare la realtà attraverso immagini autonome e ad inventare personaggi immaginari. Quando però sono stimolati da immagini esterne, rapide e ripetitive, evitano lo sforzo di pensare e il loro cervello si identifica solo con il dito che preme il pulsante".

Il parere dei medici e sociologi non preoccupa, comunque, i produttori di videogiochi. Le grandi compagnie di questo settore continuano a inventare dispositivi sempre più sofisticati. Inoltre, la società inglese Euromonitor prevede che questo genere di mercato crescerà molto nei prossimi anni.

(Fonte: Italia&Italia, 2004)

Nr.	Item	Score	
1.	Rispondi, in base al testo, alle seguenti domande: (6 punti) 1. Quali sono i danni più diffusi prodotti dai videogiochi? _____ _____ _____ _____ 2. Come è stato curato Riccardo? _____ _____	M 0 1 2 M 0 1 2	M 0 1 2 M 0 1 2

	<hr/> <hr/> <p>3. Qual è la reazione dei produttori di videogiochi?</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	M 0 1 2	M 0 1 2
2.	<p>Leggi le seguenti domande e le varianti proposte. Identificare, in base al testo letto, la risposta giusta cerchiando una sola lettera (a, b, c, d): (4 punti)</p> <p>1. I danni più grandi riguardano:</p> <p>a) gli occhi. b) i mali fisici. c) la sfera psicologica. d) i produttori di videogiochi.</p> <p>2. Per sviluppare la creatività occorrono:</p> <p>a) immagini creative. b) tempo e silenzio. c) immagini e suoni. d) tempo e pazienza.</p>	M 0 2 M 0 2	M 0 2 M 0 2
3.	<p>Indica se le affermazioni proposte sono vere (V) o false (F). Giustifica la scelta mediante una frase del testo. (6 punti)</p> <p>1. Riccardo era molto appassionato dei giochi elettronici. (_____)</p> <hr/> <hr/> <p>2. Le opinioni dei medici e dei sociologi allarmano anche i produttori di videogiochi. (_____)</p> <hr/> <hr/>	M 0 1 3 M 0 1 3	M 0 1 3 M 0 1 3

4.	Identifica nel testo i sinonimi delle seguenti parole: (4 punti) 1. Forzare - _____ 2. Necessità - _____	M	M
		0	0
		2	2
		4	4
5.	Proponi un altro titolo per il testo letto: (2 punti) _____	M	M
		0	0
		1	1
		2	2
6.	Esprimi con le proprie parole il messaggio del testo (30-40 parole) (8 punti) _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____	M	M
		0	0
		2	2
		4	4
		6	6
		M	M
		0	0
		1	1
		2	2

II. Prova di valutazione della competenza linguistica (20 punti)

Completa gli spazi con la forma grammaticale corretta:

Nr.	Item	Score	
1-10	<i>L'alimentazione dei Romani</i>	M	M
	I pasti giornalieri dei Romani erano normalmente tre: la colazione del mattino, il pranzo del mezzogiorno e la cena (di solito alle tre del pomeriggio).	0	0
	La colazione e il pranzo (<i>essere</i>) _____ spuntini leggeri e veloci; la cena invece era il pasto più ricco e importante (<i>della; dell'; del</i>) _____ giornata. Nelle case povere _____ gente mangiava seduta intorno _____ un rozzo tavolo di legno e la cena consisteva di piatti (<i>molto; molte; molti</i>) _____ semplici: minestre di verdura e di cereali, pesce, qualche (<i>volte; volta; volti</i>) _____	2	2
		4	4
		6	6
		8	8
		10	10
		12	12
		14	14
		16	16

carne, legumi, formaggi e frutta, soprattutto secca. Nelle case (<i>ricco</i>) _____ si cenava sdraiati su appositi lettini messi intorno a un tavolo: la cena cominciava con un antipasto di olive, (<i>uove; uova; uovi</i>) _____ e funghi, continuava con varie portate di carne, legumi e pesce, il cibo preferito dai romani, e finiva con un dessert di frutta fresca e secca, dolci di farina, miele, formaggi. Con i vari piatti si beveva vino mescolato con acqua calda o fredda, oppure con miele. Durante i banchetti più importanti (<i>esserci</i>) _____ musiche, danze, letture di opere poetiche, esibizioni di (<i>comichi; comici; commici</i>) _____.	18	18
	20	20

III. Prova di valutazione della competenza culturale e pragmatica (20 punti)
Scrivi un testo coerente di 70-80 parole secondo la situazione indicata:

Nr.	Item	Score	
1.	Devi partecipare ad un concorso di civiltà con il seguente tema: Il cinema italiano nel mondo. (Quali sono, secondo te, gli attori italiani più famosi in Italia e all'estero? Qual è il tuo attore italiano preferito (o la tua attrice italiana preferita) e perché?)	M	M
		0	0
		1	1
		0	0
		1	1
		2	2
		0	0
		1	1
		0	0
		1	1
		2	2
		3	3
		0	0
		1	1
		2	2
		0	0
		1	1
		2	2
		3	3

