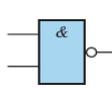
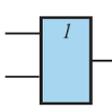


<p>Единицы измерения количества информации</p> <p>1 бит – элементарная единица</p> <p>1В (Байт) = 8 бит</p> <p>1КВ (Килобайт) = 2¹⁰ В (1024 В)</p> <p>1МВ (Мегабайт) = 2¹⁰ КВ (1024 КВ)</p> <p>1ГВ (Гигабайт) = 2¹⁰ МВ (1024 МВ)</p> <p>1ТВ (Терабайт) = 2¹⁰ GB (1024 GB)</p>	<p>Единицы измерения количества информации</p> <p>1 Кбит (Килобит) = 2¹⁰ бит (1024 бит)</p> <p>1Мбит (Мегабит) = 2¹⁰ Кбит (1024 Кбит)</p> <p>1Гбит (Гигабит) = 2¹⁰ Мбит (1024 Мбит)</p> <p>1Тбит (Терабит) = 2¹⁰ Гбит (1024 Гбит)</p>	<p>Таблица конверсии цифр</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>восьмеричный</th> <th>двоичный</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>000</td></tr> <tr><td>1</td><td>001</td></tr> <tr><td>2</td><td>010</td></tr> <tr><td>3</td><td>011</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>5</td><td>101</td></tr> <tr><td>6</td><td>110</td></tr> <tr><td>7</td><td>111</td></tr> </tbody> </table>	восьмеричный	двоичный	0	000	1	001	2	010	3	011	4	100	5	101	6	110	7	111																																													
восьмеричный	двоичный																																																																
0	000																																																																
1	001																																																																
2	010																																																																
3	011																																																																
4	100																																																																
5	101																																																																
6	110																																																																
7	111																																																																
<p>Таблица степеней числа 2</p> <table border="1"> <tbody> <tr><td>2⁰ = 1</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2¹ = 2</td><td>2⁹ = 512</td><td>2⁻¹ = 0,5</td></tr> <tr><td>2² = 4</td><td>2¹⁰ = 1024</td><td>2⁻² = 0,25</td></tr> <tr><td>2³ = 8</td><td>2¹¹ = 2048</td><td>2⁻³ = 0,125</td></tr> <tr><td>2⁴ = 16</td><td>2¹² = 4096</td><td>2⁻⁴ = 0,0625</td></tr> <tr><td>2⁵ = 32</td><td>2¹³ = 8192</td><td>2⁻⁵ = 0,03125</td></tr> <tr><td>2⁶ = 64</td><td>2¹⁴ = 16384</td><td>2⁻⁶ = 0,015625</td></tr> <tr><td>2⁷ = 128</td><td>2¹⁵ = 32768</td><td>2⁻⁷ = 0,0078125</td></tr> <tr><td>2⁸ = 256</td><td>2¹⁶ = 65536</td><td>2⁻⁸ = 0,00390625</td></tr> </tbody> </table>		2 ⁰ = 1			2 ¹ = 2	2 ⁹ = 512	2 ⁻¹ = 0,5	2 ² = 4	2 ¹⁰ = 1024	2 ⁻² = 0,25	2 ³ = 8	2 ¹¹ = 2048	2 ⁻³ = 0,125	2 ⁴ = 16	2 ¹² = 4096	2 ⁻⁴ = 0,0625	2 ⁵ = 32	2 ¹³ = 8192	2 ⁻⁵ = 0,03125	2 ⁶ = 64	2 ¹⁴ = 16384	2 ⁻⁶ = 0,015625	2 ⁷ = 128	2 ¹⁵ = 32768	2 ⁻⁷ = 0,0078125	2 ⁸ = 256	2 ¹⁶ = 65536	2 ⁻⁸ = 0,00390625	<p>Таблица конверсии цифр</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>16-ный</th> <th>двоичный</th> <th>16-ный</th> <th>двоичный</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0000</td><td>8</td><td>1000</td></tr> <tr><td>1</td><td>0001</td><td>9</td><td>1001</td></tr> <tr><td>2</td><td>0010</td><td>A</td><td>1010</td></tr> <tr><td>3</td><td>0011</td><td>B</td><td>1011</td></tr> <tr><td>4</td><td>0100</td><td>C</td><td>1100</td></tr> <tr><td>5</td><td>0101</td><td>D</td><td>1101</td></tr> <tr><td>6</td><td>0110</td><td>E</td><td>1110</td></tr> <tr><td>7</td><td>0111</td><td>F</td><td>1111</td></tr> </tbody> </table>	16-ный	двоичный	16-ный	двоичный	0	0000	8	1000	1	0001	9	1001	2	0010	A	1010	3	0011	B	1011	4	0100	C	1100	5	0101	D	1101	6	0110	E	1110	7	0111	F	1111
2 ⁰ = 1																																																																	
2 ¹ = 2	2 ⁹ = 512	2 ⁻¹ = 0,5																																																															
2 ² = 4	2 ¹⁰ = 1024	2 ⁻² = 0,25																																																															
2 ³ = 8	2 ¹¹ = 2048	2 ⁻³ = 0,125																																																															
2 ⁴ = 16	2 ¹² = 4096	2 ⁻⁴ = 0,0625																																																															
2 ⁵ = 32	2 ¹³ = 8192	2 ⁻⁵ = 0,03125																																																															
2 ⁶ = 64	2 ¹⁴ = 16384	2 ⁻⁶ = 0,015625																																																															
2 ⁷ = 128	2 ¹⁵ = 32768	2 ⁻⁷ = 0,0078125																																																															
2 ⁸ = 256	2 ¹⁶ = 65536	2 ⁻⁸ = 0,00390625																																																															
16-ный	двоичный	16-ный	двоичный																																																														
0	0000	8	1000																																																														
1	0001	9	1001																																																														
2	0010	A	1010																																																														
3	0011	B	1011																																																														
4	0100	C	1100																																																														
5	0101	D	1101																																																														
6	0110	E	1110																																																														
7	0111	F	1111																																																														
<p>Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> язык программирования, который будете использовать для решения заданий, включенных в темы II и III:</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Паскаль <input type="checkbox"/> C/C++ </p>																																																																	

№	Задание	Баллы	
Тема I. (25 баллов)			
1	<p>Публичную библиотеку посещают 2048 читателей. Их имена образуют множество всех возможных сообщений некоторого источника.</p> <p>a) Определите и запишите в отведенное для ответа пространство минимальную длину двоичных слов равной длины, необходимую для однозначного кодирования и декодирования всех сообщений данного источника.</p> <p>Напишите использованную формулу: _____</p> <p>Запишите выполненные вычисления: _____ Ответ: _____</p> <p>b) Определите и запишите в отведенное для ответа пространство общее количество информации в Килобитах (Кбит), содержащееся во всех сообщениях данного источника.</p> <p>Напишите использованную формулу: _____</p> <p>Запишите выполненные вычисления: _____ Ответ: _____ Кбит</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
2	<p>a) Дано число $\mathbf{A} = (420, 12)_x$, для которого не известно основание x.</p> <p>Запишите в отведенное для ответа пространство два наименьших основания позиционных систем счисления, в которых число \mathbf{A} написано правильно. Ответ: _____ , _____</p> <p>b) Дано число $\mathbf{N} = (1305, 4)_8$. Выполните и запишите в отведенное для ответа пространство перевод числа \mathbf{N}:</p> <p>○ в десятичную систему счисления.</p> <p>Ответ: (_____)₁₀</p> <p>Запишите выполненные вычисления:</p> <p>○ в двоичную систему счисления.</p> <p>Ответ: (_____)₂</p> <p>Запишите выполненные вычисления:</p> <p>c) Напишите название непозиционной системы счисления: _____</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8

3	<p>Дана логическая функция: $y = x_1\bar{x}_2 \vee x_2x_3$</p> <p>a) Нарисуйте логическую схему, которая материализует логическую функцию y:</p>	<p>b) Дан список комбинационных и последовательностных схем: <i>шифратор, прямой счетчик, мультиплексор, регистр, триггер RS.</i></p> <p>Напишите в отведенное пространство в ответе названия двух комбинационных схем из данного списка.</p> <p>Ответ: _____</p> <p>_____</p> <p>c) Соедините отрезками логические схемы из левого столбца с соответствующими им логическими формулами из правого столбца:</p>	L	L
			0	0
			1	1
			2	2
			3	3
			4	4
			5	5
			6	6
			7	7
8	8			

		$\overline{x_1 \vee x_2}$
		x_1x_2
		$\overline{x_1x_2}$
		$\overline{x_1}\overline{x_2}$
		$x_1 \vee x_2$

Тема II. (32 балла)

3	<p>Даны определения переменных на языке Паскаль:</p> <pre style="text-align: center;">var a, b: integer; x, y: real;</pre> <p>Даны значения переменных: $a := 5; b := 7; x := 3.4; y := -10.5;$</p> <p>a) На следующем изображении представлено выражение, содержащее данные переменные. Каждый оператор и стандартная функция сопровождается кассетой для ввода данных. Запишите в свободные кассеты числа, соответствующее порядку выполнения соответствующих операторов и функций.</p> <p>Если правильных решений несколько, приведите любое из них.</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </p> <pre style="text-align: center;">trunc(abs(x + y) + y / a) * (a div b)</pre> <p>b) Запишите тип данного выражения: _____</p> <p>c) Вычислите и запишите значение данного выражения: _____</p>	<p>Даны определения переменных на языке C++:</p> <pre style="text-align: center;">int a = 5, b = 7; float x = 3.4; y = -10.5</pre> <p>a) На следующем изображении представлено выражение, содержащее данные переменные. Каждый оператор, явная конверсия типа и стандартная функция сопровождаются кассетой для ввода данных. Запишите в свободные кассеты числа, соответствующее порядку выполнения соответствующих операторов, явной конверсии и функции.</p> <p>Если правильных решений несколько, приведите любое из них.</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </p> <pre style="text-align: center;">int(abs(x + y) + y / a) * (a / b)</pre> <p>b) Запишите тип данного выражения: _____</p> <p>c) Вычислите и запишите значение данного выражения: _____</p>	L	L
			0	0
			1	1
			2	2
			3	3
			4	4
			5	5
			6	6
			7	7
8	8			
9	9			

2	<p>Левый столбец следующей таблицы содержит фрагменты операторов изучаемого языка программирования. Определите и запишите в соответствующие ячейки из правого столбца что будет выведено на экран в результате выполнения данных фрагментов операторов.</p> <p>Язык Паскаль</p> <table border="1" data-bbox="272 342 1362 779"> <thead> <tr> <th data-bbox="272 342 1050 383">Фрагменты операторов</th> <th data-bbox="1050 342 1362 383">Вывод</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="272 383 1050 454"> <pre>for i := 3 to 9 do if 2 * i mod 3 = 2 then write(i, ' ');</pre> </td> <td data-bbox="1050 383 1362 454">_____</td> </tr> <tr> <td data-bbox="272 454 1050 600"> <pre>b:= true; a:= 14536; while b do begin b := a > 10; writeln(b); a: = a div 100; end;</pre> </td> <td data-bbox="1050 454 1362 600">_____ _____ _____</td> </tr> <tr> <td data-bbox="272 600 1050 779"> <pre>f1:=2; f2:=2; repeat f3 := f1*f2; write(f3, ' '); f2:=f3; f1:=f2; until f3 > 30;</pre> </td> <td data-bbox="1050 600 1362 779">_____</td> </tr> </tbody> </table> <p>Язык C++</p> <table border="1" data-bbox="272 880 1362 1205"> <thead> <tr> <th data-bbox="272 880 1050 920">Фрагменты операторов</th> <th data-bbox="1050 880 1362 920">Вывод</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="272 920 1050 992"> <pre>for (i = 3; i <= 9; i++) if (2 * i % 3 == 2) cout << i << ' ';</pre> </td> <td data-bbox="1050 920 1362 992">_____</td> </tr> <tr> <td data-bbox="272 992 1050 1099"> <pre>b = 1 ; a = 14536; while (b) { b = a > 10; cout << b << endl; a = a / 100; }</pre> </td> <td data-bbox="1050 992 1362 1099">_____ _____ _____</td> </tr> <tr> <td data-bbox="272 1099 1050 1205"> <pre>f1 = 2; f2 = 2; do {f3 = f1 * f2; cout << f3 << ' ' ; f2 = f3; f1 = f2; } while (f3 < 30);</pre> </td> <td data-bbox="1050 1099 1362 1205">_____</td> </tr> </tbody> </table>	Фрагменты операторов	Вывод	<pre>for i := 3 to 9 do if 2 * i mod 3 = 2 then write(i, ' ');</pre>	_____	<pre>b:= true; a:= 14536; while b do begin b := a > 10; writeln(b); a: = a div 100; end;</pre>	_____ _____ _____	<pre>f1:=2; f2:=2; repeat f3 := f1*f2; write(f3, ' '); f2:=f3; f1:=f2; until f3 > 30;</pre>	_____	Фрагменты операторов	Вывод	<pre>for (i = 3; i <= 9; i++) if (2 * i % 3 == 2) cout << i << ' ';</pre>	_____	<pre>b = 1 ; a = 14536; while (b) { b = a > 10; cout << b << endl; a = a / 100; }</pre>	_____ _____ _____	<pre>f1 = 2; f2 = 2; do {f3 = f1 * f2; cout << f3 << ' ' ; f2 = f3; f1 = f2; } while (f3 < 30);</pre>	_____	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8
Фрагменты операторов	Вывод																		
<pre>for i := 3 to 9 do if 2 * i mod 3 = 2 then write(i, ' ');</pre>	_____																		
<pre>b:= true; a:= 14536; while b do begin b := a > 10; writeln(b); a: = a div 100; end;</pre>	_____ _____ _____																		
<pre>f1:=2; f2:=2; repeat f3 := f1*f2; write(f3, ' '); f2:=f3; f1:=f2; until f3 > 30;</pre>	_____																		
Фрагменты операторов	Вывод																		
<pre>for (i = 3; i <= 9; i++) if (2 * i % 3 == 2) cout << i << ' ';</pre>	_____																		
<pre>b = 1 ; a = 14536; while (b) { b = a > 10; cout << b << endl; a = a / 100; }</pre>	_____ _____ _____																		
<pre>f1 = 2; f2 = 2; do {f3 = f1 * f2; cout << f3 << ' ' ; f2 = f3; f1 = f2; } while (f3 < 30);</pre>	_____																		
3	<p>Дана программа <code>pr3</code> пропущенные фрагменты операторов отмеченные через "_____". Заполните отсутствующие фрагменты так чтобы программа прочитала с клавиатуры целое число n ($n > 1$) и определила если число n является простым или составным. Если число n является простым тогда будет выведено слово Prim, в противном случае будет выведено количество делителей числа n.</p> <p>Примечание. Целое число n называется <i>простым</i>, если оно имеет ровно два отличных делителя: 1 и n. Если число n имеет более двух делителей, тогда оно называется <i>составным</i>.</p> <p>Пример: 13 является простым числом, а 6 является <i>составным</i> числом.</p> <p><i>Если существуют несколько правильных решений, тогда представьте любое из них.</i></p> <p>Язык Паскаль</p> <pre>Program pr3; var n, i, nr: _____; begin write ('n='); _____ (n); nr := ____; for i := 2 to _____ do if n mod i = ____ then nr := _____ + 1; if nr = _____ then write('Prim') else _____ (nr); end.</pre>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8																

	<p>Язык C++</p> <pre>// Program pr3 #include <iostream> using namespace std; int main() { _____ n, i, nr = _____; cout << "n="; _____ >> n; for(i = 2; i <= _____ ; i++) if(n % i == _____) _____++; if(nr == _____) cout<< "Prim"; else _____ << nr; return 0; }</pre>		
4	<p>С клавиатуры вводятся два действительных числа a и b – длины катетов некоторого прямоугольного треугольника.</p> <p>Задание. Напишите программу, которая определяет длину гипотенузы данного треугольника по формуле $c = \sqrt{a^2 + b^2}$, затем вычисляет и выводит его периметр.</p> <p>Вывод. На экран будет выведено одно действительное число – периметр данного прямоугольного треугольника с двумя десятичными знаками.</p> <p>Примечание. Стандартные функции Паскаль: sqrt, sqr. Стандартные функции C++: sqrt(), pow().</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7

Тема III. (30 баллов)

<p>1</p>	<p>Дана программа на Паскале:</p> <pre> Program pr1; var a : array[1..20] of integer; n, i: integer; Procedure tt(); var k : integer; begin for k := 1 to n do if k mod 2 <> 1 then a[k] := k div 2 + 2 else a[k] := 1; end; Function qq (x : integer): integer; var s, j: integer; begin s := 0; for j := 1 to x do s := s + j; qq := s; end; begin n := 5; tt (); for i := 1 to n do if a[i] > 1 then write (qq (a[i]), ' '); end.</pre>	<p>Для программы pr1 выполните следующие задания:</p> <p>a) Напишите количество глобальных переменных простого типа данных: _____</p> <p>b) Напишите оператор, использованный в тексте программы pr1 который вычисляет остаток деления одного целого значение на другое целое значение: _____</p> <p>c) Напишите тип значения, возвращенного подпрограммой qq: _____</p> <p>d) Подчеркните в тексте программы pr1 вызов подпрограммы tt.</p> <p>e) Напишите значение элемента a[2] после выполнения программы pr1: _____</p> <p>f) Напишите, что будет выведено на экран в результате выполнения программы pr1: _____</p>	<p>L 0 1 2 3 4 5 6 7</p>	<p>L 0 1 2 3 4 5 6 7</p>
	<p>Дана программа на C++:</p> <pre> //program pr1 #include <iostream> using namespace std; int a[21]; int n, i; void tt(){ int k; for (k = 1; k <= n; k++) if(k % 2 != 1) a[k] = k / 2 + 2; else a[k] = 1; } int qq (int x){ int s = 0, j; for (j = 1; j <= x; j++) s = s + j; return s; } int main(){ n = 5; tt (); for (i = 1; i <= n; i++) if (a[i] > 1) cout << qq (a[i]) << ' '; return 0; }</pre>	<p>Для программы pr1 выполните следующие задания:</p> <p>a) Напишите количество глобальных переменных простого типа данных: _____</p> <p>b) Напишите оператор, использованный в тексте программы pr1 который вычисляет остаток деления одного целого значение на другое целое значение: _____</p> <p>c) Напишите тип значения, возвращенного функцией qq: _____</p> <p>d) Подчеркните в тексте программы pr1 вызов функции tt.</p> <p>e) Напишите значение элемента a[2] после выполнения программы pr1: _____</p> <p>f) Напишите, что будет выведено на экран в результате выполнения программы pr1: _____</p>		

2

Экзамен в автошколе проходил в кабинетах на 1, 2, 3 этажах. На экзаменах присутствовало n участников, получивших индексы от 1 до n . Участникам были высланы коды аудиторий, представляющие собой трехзначное число – первая цифра является номером этажа, а число, образованное из двух последних цифр, является номером аудитории. (Пример: 231 – 2 этаж, аудитория 31)

Задание: Написать программу, определяющую количество экзаменованных участников на каждом этаже.

Программа будет содержать функцию с именем `pe`, которая получит в качестве параметра целое число – код аудитории. Функция возвратит целое число от 1 до 3 – номер этажа на котором находится соответствующая аудитория.

Ввод: Текстовый файл `auto.in` содержит в первой строке целое число n ($1 \leq n \leq 50$) – количество участников на экзамене в автошколе. Следующие n строк содержат по одному целому числу – коды аудиторий. Строка $i+1$ содержит код аудитории, высланный участнику с индексом i .

Вывод: Текстовый файл `auto.out` будет содержать в одной строке три целых числа, разделенные пробелом – количество участников, экзаменованных на этаже 1, этаже 2 и этаже 3.

Пример:

<code>auto.in</code>	<code>auto.out</code>	Решение будет оцениваться по:
5 312 132 116 322 304	2 0 3	объявлению типов данных и переменных; использованию файла для чтения и записи; чтение и запись данных; алгоритмы.

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16

--	--	--	--

3

В детском лагере построен бассейн. Контур бассейна определяется:

- прямыми $x = 0$ и $x = 3$;
- графиком функции $f(x) = 3\cos 0,5x + 4$;
- осью Ox .

Напишите программу, определяющую, сумму уплаченную за благоустройство бассейна, если благоустройство одной квадратной единицы поверхности бассейна стоит p леев.

Площадь бассейна будет определено вычислением

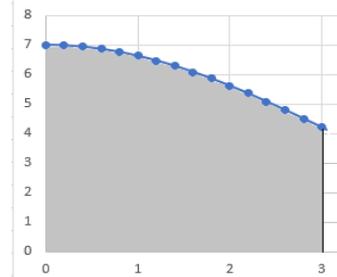
интеграла $\int_a^b f(x)dx$ **методом средних**

прямоугольников для заданного числа делений отрезка интегрирования $n=25$.

Ввод: Стоимость благоустройства одной квадратной единицы площади бассейна p (p - действительное число) будет считана с клавиатуры.

Значения концов отрезка интегрирования $[a; b]$ и количество его делений n присваиваются непосредственно в тексте программы.

Вывод: На экран будет выведено одно действительное число — сумма уплаченная за благоустройство бассейна.



Для вычисления площади бассейна может быть использован следующий алгоритм:

Шаг 1: Вводятся значения концов отрезка интегрирования a , b и количество делений n .

Шаг 2: Вычисляется длина элементарного отрезка:

$$h = \frac{|b-a|}{n}; \quad S \leftarrow 0;$$

Шаг 3: Для всех i от 0 до $n-1$:

a) вычисляется значение:

$$x_i \leftarrow a + \frac{h}{2} + ih$$

вычисляется площадь элементарного прямоугольника:

$$S_i = h \times f(x_i)$$

b) Вычисленная площадь суммируется с предыдущими площадями: $S \leftarrow S + S_i$

Примечание: знак \leftarrow имеет значение "присвоение значения".

L
0
1
2
3
4
5
6
7L
0
1
2
3
4
5
6
7

Тема IV. (13 баллов)

1 В приложении MS Access была создана база данных для учета антивирусных программ. Фрагменты содержания таблиц базы данных представлены на *Рисунке 1*:

The screenshot shows three tables from an MS Access database:

- Antivirusi** table:

Cod_comp	Antivirus	Clasament	Punctaj (din 5)	Scanare online	Emblema
c_001	Bitdefender	3	4,4	<input checked="" type="checkbox"/>	Package
c_002	Avira	8	3,8	<input type="checkbox"/>	Package
c_003	Norton	2	4,6	<input type="checkbox"/>	Package
c_004	Total AV	1	4,9	<input checked="" type="checkbox"/>	Package
- Companii** table:

Cod_comp	DenumireaCompania	Anul fondarii	Tara	Site
c_001	Bitdefender	2001	Romania	https://www.bitdefender.ro/
c_002	Avira Operations GmbH & Co.	1986	Germania	https://www.avira.com
c_003	Norton AntiVirus	1990	SUA	https://us.norton.com/
c_004	Protected.net Group Ltd	2016	Marea Britanie	https://www.totalav.com/
- SO_Antivirusi** table:

Cod_SO	Denumire SO	Cod_comp
1	MacOS	c_001
2	Windows	c_003
3	Android	c_001
4	Windows	c_002
5	Android	c_004

Рисунок 1

Исходя из содержания таблиц базы данных:

- a) Заполните на *Рисунке 2* все необходимые элементы для создания в режиме *Design View* запроса с параметром, который выведет данные из трех полей - *Antivirus*, *Site* и *Denumire SO*. Будут выведены только записи, для которых значение поля *Clasament* меньше 5 – **ти**, а имя операционной системы будет указано при запуске запроса (параметр в поле *Denumire SO*).

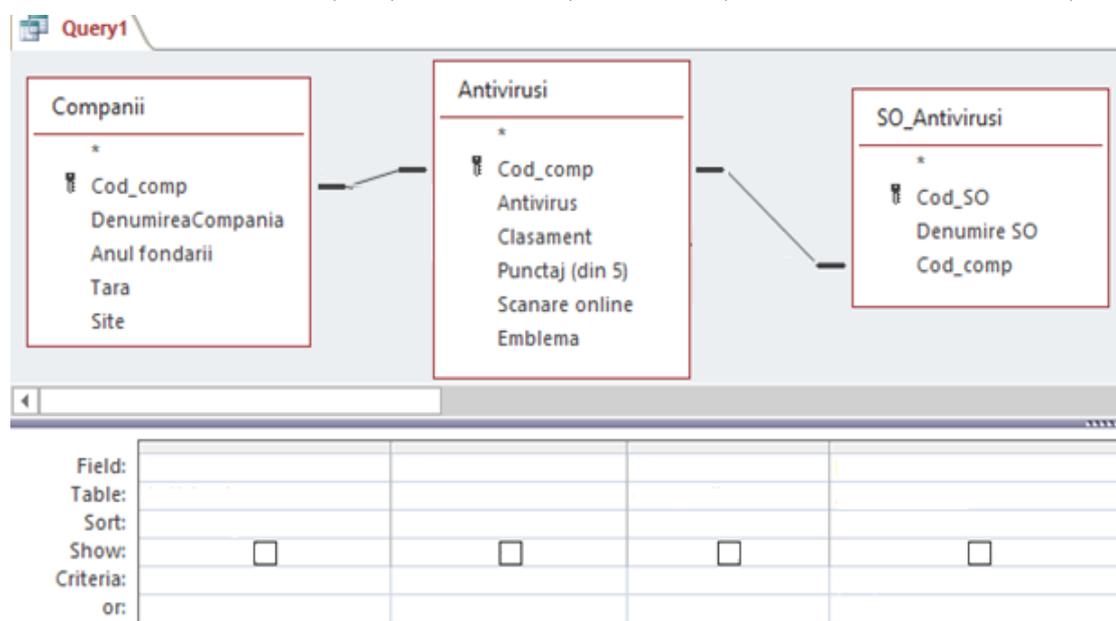


Рисунок 2

- b) Отметьте знаком возможный тип каждого поля из следующего списка:
- поле *Emblema*: Hyperlink Yes/No OLE Object
 - поле *Scanare online*: Hyperlink Yes/No OLE Object

L
L
0
0
1
1
2
2
3
3
4
4
5
5
6
6
7
7
8
8
9
9
10
10
11
11
12
12
13
13