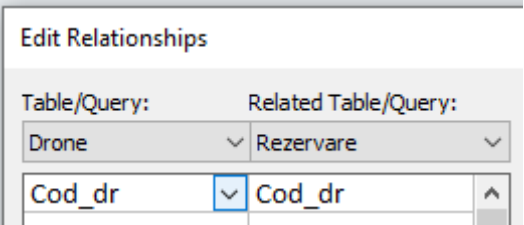
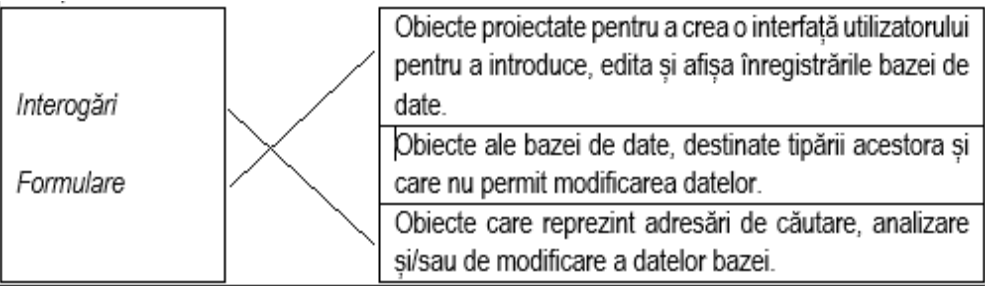
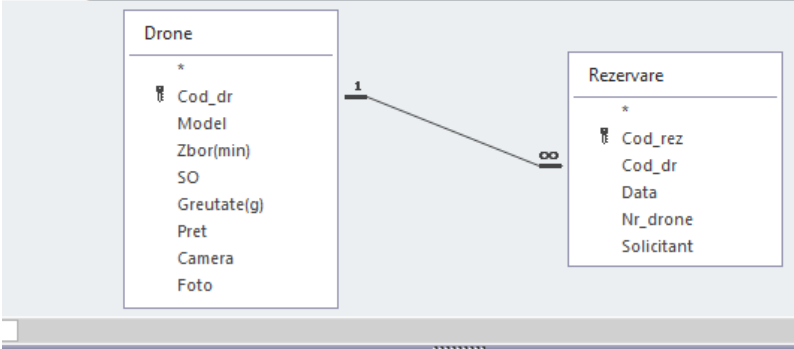


**BAREM DE CORECTARE_Pretestare
BAC 2022 INFORMATICA, profil umanist**

Nr. item	Motivarea punctelor	Puncte	Total																										
Subiectul I. (13 puncte)																													
1	a) Răspuns corect: 3 biți	1	13																										
	Formulă corectă: $m \geq \log_2 n$	1																											
	Înlocuire corectă $m \geq \log_2 8$	1																											
	Calcul corect: $m = 3$	1																											
	b) Răspuns corect: 3 KB	1																											
	Formulă corectă: $I = 3m_x m_y \log_2 n$	1																											
	Calcul corect: $I = 3 \times 64 \times 32 \times \log_2 16 = 3 \times 2^6 \times 2^5 \times 4 = 3 \times 2^{11} \times 4$ biți	1																											
	Transformarea corectă în B și KB: $3 \times 2^{10} \times 8$ biți = 3×2^{10} B = 3 KB	1x2																											
	c) Răspuns corect: 8412	1x4																											
Subiectul II. (40 puncte)																													
1	Răspuns corect:	1x6	6																										
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Limbajul Pascal</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Clasificarea</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">-</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">and</td> <td style="text-align: center;">operator multiplicativ</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">mod</td> <td style="text-align: center;">operator aditiv</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><=</td> <td style="text-align: center;">operator relațional</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">/</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Limbajul Pascal		Clasificarea	-		and	operator multiplicativ	mod	operator aditiv	<=	operator relațional	/		<>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Limbajul C++</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Clasificarea</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">-</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">&&</td> <td style="text-align: center;">operator multiplicativ</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">%</td> <td style="text-align: center;">operator aditiv</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><=</td> <td style="text-align: center;">operator relațional</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">/</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">!=</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Limbajul C++	Clasificarea	-		&&	operator multiplicativ	%	operator aditiv	<=	operator relațional	/	
Limbajul Pascal	Clasificarea																												
-																													
and	operator multiplicativ																												
mod	operator aditiv																												
<=	operator relațional																												
/																													
<>																													
Limbajul C++	Clasificarea																												
-																													
&&	operator multiplicativ																												
%	operator aditiv																												
<=	operator relațional																												
/																													
!=																													
2	Răspuns corect:	2x3	7																										
	a) $\frac{2}{25}$ $\frac{5}{5}$																												
	b) <input checked="" type="checkbox"/> tip de date simplu	1																											
3	Pentru utilizarea corectă:		7																										
	- a semnelor "+", "-" și "/"	1x3																											
	- a funcției sqrt/pow (sau operatorul înmulțire)	1																											
	- a funcției abs/abs, fabs	1																											
	- a funcției sqrt	1																											
	- a funcției sin	1																											
4	Se va aprecia pentru următoarele răspunsuri corecte:		11																										
	a) Limbajul Pascal: A : <u>T</u> ; i, n : <u>integer</u> ; S : <u>real</u> ;	Limbajul C++: <u>T</u> A ; <u>int</u> i, n ; <u>float</u> S ; //sau <u>double</u>		1x3																									

	b) Limbajul Pascal: <code>writeln;</code>	Limbajul C++: <code>cout << endl;</code>	2	
	c) T		1	
	d) <input type="checkbox"/> Adevărat <input checked="" type="checkbox"/> Fals		2	
	e) Pentru rândul întâi: un punct – pentru valorile corecte, un punct – pentru afișarea cu format 0.5 1.0 1.5 2.0 2.5 7.5		2 1	
5	Declararea corectă a variabilelor		1	9
	Citirea corectă a numărului de etaje a clădirii		1	
	Scrierea corectă a instrucțiunii repetitive: - sintaxa corectă a instrucțiunii repetitive - un punct - scrierea corectă a valorii de început, de final și pasul: pentru fiecare – câte un punct		1 1x3	
	Scrierea corectă a instrucțiunii condiționale de determinare a valorii divizibile cu 10		1	
	Afișarea corectă la ecran a rezultatelor		2	
Subiectul III. (22 puncte)				
1	Se va aprecia pentru următoarele răspunsuri corecte:			9
	a) i, b		2	
	b) Limbajul Pascal: <code>length(a)</code> Limbajul C++: <code>a.length()</code>		1	
	c) info		1	
	d) string		1	
	e) <input checked="" type="checkbox"/> 4		2	
f) <code>i*n*f*o*</code>		2		
2	Definirea corectă a tipurilor și declararea corectă a variabilelor		1	13
	Antetul corect al subprogramului: - numele și parametrul formal corect – un punct - tipul corect al rezultatului returnat de funcție – un punct		1 1	
	Scrierea corectă a instrucțiunii ramificate de determinare dacă nivelul de umiditate este mai mic decât pragul de control: - sintaxa corectă a instrucțiunii ramificate – un punct - atribuirea corectă a rezultatului, în dependență de nivelul umidității față de pragul de control – un punct		1 1	
	Returnarea corectă a rezultatului din subprogram		1	
	Operații corecte de lucru cu fișierul pentru citire		1	
	Citirea corectă din fișier a primei linii: valoarea variabilei N		1	
	Citirea corectă din fișier a N valori reale – umiditatea solului		1	
	Scrierea corectă a instrucțiunii repetitive: - sintaxa corectă a instrucțiunii repetitive – un punct - organizarea repetată a apelurilor de subprogram – un punct		1 1	
	Scrierea corectă a instrucțiunii de numărare a declanșării pompei		1	
Afișarea corectă la ecran a rezultatului		1		
Subiectul IV. (25 de puncte)				
1	a) Răspuns corect: <input checked="" type="checkbox"/> <i>Datasheet View</i>		1	13
	b) Răspuns corect: <input checked="" type="checkbox"/> <i>Yes</i>		1	
	c) Răspuns corect:		1x5	

	<table border="1"> <tr> <th>Tipul datelor</th> <th>Denumire câmpului tabelului <i>Drone</i></th> </tr> <tr> <td>Text</td> <td><i>Model sau SO sau Cod_dr</i></td> </tr> <tr> <td>Number</td> <td><i>Zbor(min) sau Greutate(g)</i></td> </tr> <tr> <td>Yes/No</td> <td><i>Camera</i></td> </tr> <tr> <td>OLE Object</td> <td><i>Foto</i></td> </tr> <tr> <td>Currency</td> <td><i>Pret</i></td> </tr> </table>	Tipul datelor	Denumire câmpului tabelului <i>Drone</i>	Text	<i>Model sau SO sau Cod_dr</i>	Number	<i>Zbor(min) sau Greutate(g)</i>	Yes/No	<i>Camera</i>	OLE Object	<i>Foto</i>	Currency	<i>Pret</i>															
Tipul datelor	Denumire câmpului tabelului <i>Drone</i>																											
Text	<i>Model sau SO sau Cod_dr</i>																											
Number	<i>Zbor(min) sau Greutate(g)</i>																											
Yes/No	<i>Camera</i>																											
OLE Object	<i>Foto</i>																											
Currency	<i>Pret</i>																											
	<p>d) Răspuns corect:</p> 	1x2																										
	<p>e)</p> 	1x2																										
	<p>f) Răspuns corect:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Element de control calculat: _____ • Element de control independent: <u>1</u> • Element de control legat: <u>2</u> 	1x2																										
2	<p>Exemplu:</p>  <table border="1"> <tr> <td>Field:</td> <td>Model</td> <td>Pret</td> <td>Solicitant</td> <td>Camera</td> </tr> <tr> <td>Table:</td> <td>Drone</td> <td>Drone</td> <td>Rezervare</td> <td>Drone</td> </tr> <tr> <td>Sort:</td> <td></td> <td>Ascending</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Show:</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Criteria:</td> <td></td> <td></td> <td>Like "Centrul*"</td> <td>Yes</td> </tr> </table> <p>Notă: Se admit oricare alte variante corecte.</p>	Field:	Model	Pret	Solicitant	Camera	Table:	Drone	Drone	Rezervare	Drone	Sort:		Ascending			Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Criteria:			Like "Centrul*"	Yes		12
Field:	Model	Pret	Solicitant	Camera																								
Table:	Drone	Drone	Rezervare	Drone																								
Sort:		Ascending																										
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																								
Criteria:			Like "Centrul*"	Yes																								
	<p>Interogarea va fi apreciată pentru:</p> <ul style="list-style-type: none"> - scrierea corectă a câmpurilor Model, Pret, Solicitant și Camera (Field, Table – 4 câmpuri) – câte un punct 	1x4																										
	<ul style="list-style-type: none"> - afișarea/ascunderea corectă câmpurilor Model, Pret, Solicitant și Camera (Show - 4 câmpuri) 	1x4																										
	<ul style="list-style-type: none"> - scrierea corectă a criteriului de selecție <i>Centrul*</i> pentru câmpul Solicitant (sau oricare altă variantă corectă) 	1																										

	- scrierea corectă a criteriului de selecție <code>Yes</code> pentru câmpul <code>Camera</code> (sau oricare altă variantă corectă)	1	
	- scrierea corectă a tipului relațiilor între tabele (<code>1 : ∞</code>)	1	
	- sortarea corectă a înregistrărilor (<code>Sort</code>) pentru câmpul <code>Pret</code>	1	
	Total		100