

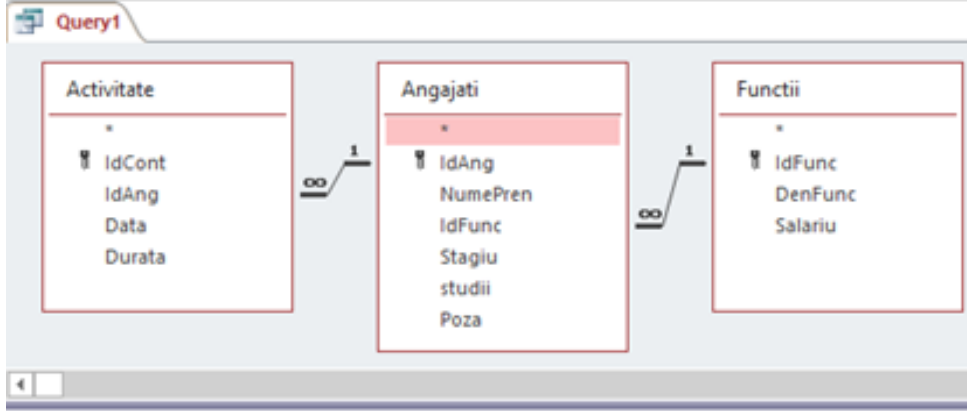
**БАРЕМ ОЦЕНИВАНИЯ\_1**  
**Бакалавр 2023 ИНФОРМАТИКА, гуманитарный профиль**

№	Мотивация начисления баллов	Баллы	Всего																				
Тема I. (13 баллов)																							
1	а) Правильный ответ: 4 бита	1	13																				
	Правильная формула: $m \geq \log_2 n$	1																					
	Правильная подстановка $m \geq \log_2 10$	1																					
	Правильные вычисления: $m = 4$	1																					
	б) Правильный ответ: 32	1																					
	Правильная формула: $I = m_x m_y \log_2 n$	1																					
	Правильная подстановка и вычисления: $I = 128 \times 256 \times \log_2 256 = 2^7 \times 2^8 \times 8$ (бит)	1																					
	Правильный перевод из бит в В и КВ: $2^{7+8+3}$ (бит) = $2^{7+8+3}$ : 8 (В) = $2^{15}$ : $2^{10}$ (КВ) = $2^5 = 32$	1x2																					
	с) Правильный ответ: 6	1																					
	Правильная формула: $V = NI$ или $N = V : I$	1																					
	Правильная подстановка $N = 3KB \times 4$ бит; ( $V = 3KB$ ; $I = 4$ бит)	1																					
Правильные вычисления: $N = 3 \times 8 : 4 = 6$	1																						
Тема II. (40 баллов)																							
1	Правильный ответ: Столбец В: по одному баллу за каждую правильную строку Столбец С: по одному баллу за каждую правильную строку	1x3 1x3	6																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>А</th> <th>В (Паскаль)</th> <th>В (C/C++)</th> <th>С(Паскаль)</th> <th>С(C/C++)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>а <input type="text" value="-1"/></td> <td><code>var a:integer;</code></td> <td><code>int a;</code></td> <td><code>a:=-1;</code></td> <td><code>a=-1;</code></td> </tr> <tr> <td>б <input type="text" value="TRUE"/></td> <td><code>var b: boolean;</code></td> <td><code>bool b;</code></td> <td><code>b:=TRUE;</code></td> <td><code>b=TRUE;</code></td> </tr> <tr> <td>с <input type="text" value="2.7"/></td> <td><code>var c:real;</code></td> <td><code>float c;</code></td> <td><code>c:=2.7;</code></td> <td><code>c=2.7;</code></td> </tr> </tbody> </table>	А		В (Паскаль)	В (C/C++)	С(Паскаль)	С(C/C++)	а <input type="text" value="-1"/>	<code>var a:integer;</code>	<code>int a;</code>	<code>a:=-1;</code>	<code>a=-1;</code>	б <input type="text" value="TRUE"/>	<code>var b: boolean;</code>	<code>bool b;</code>	<code>b:=TRUE;</code>	<code>b=TRUE;</code>	с <input type="text" value="2.7"/>	<code>var c:real;</code>	<code>float c;</code>	<code>c:=2.7;</code>	<code>c=2.7;</code>	
	А	В (Паскаль)		В (C/C++)	С(Паскаль)	С(C/C++)																	
	а <input type="text" value="-1"/>	<code>var a:integer;</code>		<code>int a;</code>	<code>a:=-1;</code>	<code>a=-1;</code>																	
б <input type="text" value="TRUE"/>	<code>var b: boolean;</code>	<code>bool b;</code>	<code>b:=TRUE;</code>	<code>b=TRUE;</code>																			
с <input type="text" value="2.7"/>	<code>var c:real;</code>	<code>float c;</code>	<code>c:=2.7;</code>	<code>c=2.7;</code>																			
2	а) Правильный ответ: Язык Паскаль: <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <code>sqr ( a* b - a mod ( b + 6 ) )</code>	1x5	6																				
	Язык C++: <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <code>pow ( a * b - a % ( b + 6 ) , 2)</code>																						
	б) Правильный ответ: 81	1																					

3	a) Правильный ответ: -5 (и переход на новую строку) 35 3	1 1x2	9					
	b) Правильный оператор if: - Правильный синтаксис – один балл - Правильное булево выражение: o Случай равный 9-ти o Случай равный 10-ти o Операция or   (или другой правильный вариант)	1 1 1 1						
	За оператор вывода значения 1 За оператор вывода значения 0	1 1						
4	<p>Правильный пример:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Язык Паскаль</th> <th>Язык C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <pre> program p5; var a, <u>b</u> : integer;     z : <u>boolean</u>;     v : real; begin   b := 0;   a := 1;   z := a &lt;&gt; b;   while a &lt; 4 do     begin       b := b + a;       a := <u>a</u> + 1;     end;   writeln( b );   <u>v</u> := sqrt ( 36 );   write ( z , v ); end.</pre> </td> <td> <pre> //program p5 #include &lt;iostream&gt; #include &lt;cmath&gt; using namespace std; int main() {   int a, <u>b</u>;   <u>bool</u> z;   float v;   b = 0;   a = 1;   z = a != b;   while ( a &lt; 4 ) {     b = b + a;     a = <u>a</u> + 1;   }   cout &lt;&lt; b &lt;&lt; endl;   <u>v</u> = sqrt ( 36 );   cout &lt;&lt; z &lt;&lt; " " &lt;&lt; v;   return 0; }</pre> </td> </tr> </tbody> </table>		Язык Паскаль	Язык C++	<pre> program p5; var a, <u>b</u> : integer;     z : <u>boolean</u>;     v : real; begin   b := 0;   a := 1;   z := a &lt;&gt; b;   while a &lt; 4 do     begin       b := b + a;       a := <u>a</u> + 1;     end;   writeln( b );   <u>v</u> := sqrt ( 36 );   write ( z , v ); end.</pre>	<pre> //program p5 #include &lt;iostream&gt; #include &lt;cmath&gt; using namespace std; int main() {   int a, <u>b</u>;   <u>bool</u> z;   float v;   b = 0;   a = 1;   z = a != b;   while ( a &lt; 4 ) {     b = b + a;     a = <u>a</u> + 1;   }   cout &lt;&lt; b &lt;&lt; endl;   <u>v</u> = sqrt ( 36 );   cout &lt;&lt; z &lt;&lt; " " &lt;&lt; v;   return 0; }</pre>		9
	Язык Паскаль	Язык C++						
	<pre> program p5; var a, <u>b</u> : integer;     z : <u>boolean</u>;     v : real; begin   b := 0;   a := 1;   z := a &lt;&gt; b;   while a &lt; 4 do     begin       b := b + a;       a := <u>a</u> + 1;     end;   writeln( b );   <u>v</u> := sqrt ( 36 );   write ( z , v ); end.</pre>	<pre> //program p5 #include &lt;iostream&gt; #include &lt;cmath&gt; using namespace std; int main() {   int a, <u>b</u>;   <u>bool</u> z;   float v;   b = 0;   a = 1;   z = a != b;   while ( a &lt; 4 ) {     b = b + a;     a = <u>a</u> + 1;   }   cout &lt;&lt; b &lt;&lt; endl;   <u>v</u> = sqrt ( 36 );   cout &lt;&lt; z &lt;&lt; " " &lt;&lt; v;   return 0; }</pre>						
	Примечание. Допускаются любые правильные варианты.							
Правильный ответ: a) За правильное заполнение имен переменных и имени типа – по одному баллу		1x4						
b) Правильное выражение: a<4		2						
5	c) Правильный вывод:							
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Язык Паскаль</th> <th>Язык C/C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>TRUE 6</td> <td>1 6 (принимается вариант TRUE 6)</td> </tr> </tbody> </table>	Язык Паскаль	Язык C/C++	6	6	TRUE 6	1 6 (принимается вариант TRUE 6)	1 1x2
	Язык Паскаль	Язык C/C++						
6	6							
TRUE 6	1 6 (принимается вариант TRUE 6)							
Правильное определение типов данных и переменных		1						
5	Правильный циклический оператор:							
	- правильный синтаксис оператора - правильная запись условия остановки цикла (прочитанный символ цифра)		1 1					
	Правильный ввод данных		1					

	Правильная запись условного оператора для определения если прочитанный символ является буквой: - правильный синтаксис условного оператора - правильная запись булева выражения для проверки условия - правильное вычисление количества букв	1 1 1													
	Правильный вывод каждого сообщения в соответствии с условием – по одному баллу	1x3													
Тема III. (22 балла)															
1	a) Правильный ответ: A, i	1x2	9												
	b) Правильный ответ: r	1													
	c) integer/int	1													
	d) Правильная запись: <b>Язык Паскаль:</b> <code>write(f(A[i]));</code> <b>Язык C/C++:</b> <code>cout&lt;&lt;f(A[i]);</code>	2													
	e) Правильный ответ: 2023	2													
	f) <input checked="" type="checkbox"/> Истина	1													
2	Правильное определение типов данных и переменных	1	13												
	Правильный заголовок функции: - правильное имя и формальные параметры - правильный тип результата	1 1													
	Правильная запись условного оператора для определения если сумма индексов делится на k: - правильный синтаксис условного оператора - правильная запись булева выражения для проверки условия - правильное присвоение значений 0 или 1 – по одному баллу	1 1 1x2													
	Правильный возврат результата	1													
	Правильные операции работы с файлом для записи	1													
	Правильный ввод с клавиатуры переменных n и k	1													
	Правильный циклический оператор (по крайней мере один правильный)	1													
	Правильный вызов функции и создание таблицы	1													
	Правильная запись элементов строки файла COD.TXT, разделенных пробелом	1													
	Правильная запись перехода на новую строку	1													
Тема IV. (25 баллов)															
1	Правильный ответ: a) <input checked="" type="checkbox"/> 0	1	12												
	b) Text	1													
	c) По одному баллу за каждый правильный ответ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Activitate</b></td> <td>Data</td> <td>Date/Time</td> </tr> <tr> <td><b>Angajati</b></td> <td>Salariu</td> <td>Currency</td> </tr> <tr> <td><b>Funcții</b></td> <td>Poza</td> <td>OLE Object</td> </tr> </tbody> </table>	A		B	C	<b>Activitate</b>	Data	Date/Time	<b>Angajati</b>	Salariu	Currency	<b>Funcții</b>	Poza	OLE Object	1x3 1x3
	A	B		C											
	<b>Activitate</b>	Data		Date/Time											
<b>Angajati</b>	Salariu	Currency													
<b>Funcții</b>	Poza	OLE Object													
d) $\geq 3$ AND $\leq 5$ (или любой другой правильный ответ)	1x3														
e) <input checked="" type="checkbox"/> Ложь	1														

Пример:



2

Field:	NumePren	Data	Durata	Stagiu
Table:	Angajati	Activitate	Activitate	Angajati
Sort:		Ascending		
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteria:			4	<10
or:				

13

*Примечание.* Допускаются любые другие правильные варианты.

Запрос будет оцениваться за:

- Правильный выбор каждого из полей NumePren, Data, Durata и Stagiu (Field, Table – 4 поля) – по одному баллу
- правильный вывод/скрытие полей (Show – 4 поля) – по одному баллу
- правильную запись условия выборки 4 для поля Durata
- правильную запись условия выборки <10 для поля Stagiu (или любой другой правильный вариант)
- правильную запись связи между таблицами (1 : ∞) (за каждую связь – по одному баллу)
- правильную запись свойства Ascending для поля Data

1x4

1x4

1

1

1x2

1

**Всего**

**100**