

BAREM DE CORECTARE
BAC 2026 INFORMATICA, profil umanist

Nr. item	Motivarea punctelor	Puncte	Total																											
Subiectul I. (13 puncte)																														
1	a) Răspuns corect: 4 biți	1	13																											
	Formulă corectă: $m \geq \log_2 n$	1																												
	Înlocuire corectă $m \geq \log_2 10$	1																												
	Calcul corect: $m = 4$	1																												
	b) Răspuns corect: 9 GB	1																												
	Formulă corectă: $V = TfI$	1																												
	Formulă corectă: $I = 3 m_x m_y \log_2 n$	1																												
	Înlocuire corectă: $I = 3 \times 2048 \times 2048 \times \log_2 256$ (biți)	1																												
	Calcul corect: $I = 3 \times 2^{11} \times 2^{11} \times 8 = 3 \times 2^{25}$ (biți)	1																												
	Înlocuire corectă: $V = 32 \times 24 \times 3 \times 2^{25}$	1																												
	Calcul corect: $V = 3^2 \times 2^{5+3} \times 2^{25}$	1																												
	Transformarea corectă din biți în B și GB: $3^2 \times 2^{33} : 8 (B) = 9 \times 2^{30} : 2^{30} (GB) = 9 (GB)$	1x2																												
Subiectul II. (40 puncte)																														
1	Răspuns corect: Limbajul Pascal :	1x6	6																											
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">A</th> <th style="width: 25%;">Identificatori</th> <th style="width: 25%;">Cuvinte-cheie</th> <th style="width: 25%;">Nu este element din limbaj</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>abc</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>case</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>for</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>a1b2</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>3a2b</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>type</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table>	A		Identificatori	Cuvinte-cheie	Nu este element din limbaj	abc	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	case	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	for	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	a1b2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3a2b	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	type	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	A	Identificatori		Cuvinte-cheie	Nu este element din limbaj																									
	abc	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
	case	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
	for	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
	a1b2	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
	3a2b	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																									
	type	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
	Limbaajul C++ :																													
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">A</th> <th style="width: 25%;">Identificatori</th> <th style="width: 25%;">Cuvinte-cheie</th> <th style="width: 25%;">Nu este element din limbaj</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>abc</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>switch</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>for</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>a1b2</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>3a2b</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>typedef</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table>	A		Identificatori	Cuvinte-cheie	Nu este element din limbaj	abc	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	switch	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	for	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	a1b2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3a2b	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	typedef	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	A	Identificatori		Cuvinte-cheie	Nu este element din limbaj																									
	abc	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
	switch	<input type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																									
for	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																											
a1b2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																											
3a2b	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																											
typedef	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																											
Notă: punctul nu se acordă dacă sunt bifate mai multe răspunsuri pentru o secvență, inclusiv cel corect																														
2	a) Răspuns corect:																													
	Limbajul Pascal: <table style="display: inline-table; vertical-align: middle; margin-left: 20px;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">3</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">2</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">7</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">4</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">6</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">5</td> </tr> </table> $(\text{sqrt}(9) - \text{abs}(-2)) < (\text{trunc}(7.2) + 5 \text{ div } 2)$	1	3	2	7	4	6	5	1x7																					
1	3	2	7	4	6	5																								
	Limbajul C++: <table style="display: inline-table; vertical-align: middle; margin-left: 20px;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">1</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">3</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">2</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">7</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">4</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">6</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">5</td> </tr> </table> $(\text{sqrt}(9) - \text{abs}(-2)) < (\text{trunc}(7.2) + 5 / 2)$	1	3	2	7	4	6	5	8																					
1	3	2	7	4	6	5																								

	<p><i>Notă:</i> Se acceptă orice altă variantă corectă</p> <p>b) Răspuns corect: Limbajul Pascal: TRUE Limbajul C++: true sau 1</p>	1					
3	Răspuns corect:	1	7				
	- sintaxa corectă a instrucțiunii <code>if</code>	1					
	- scrierea corectă a semnului <code><=</code> în expresia booleană $ x \leq 3$	1					
	- scrierea corectă a funcției <code>abs</code> (cel puțin o dată corect)	1					
	- expresia booleană corectă $ x > 3$, sau utilizarea cazului contrar	1					
	- atribuirea corectă pentru cazul $ x \leq 3$	1					
	- atribuirea corectă pentru cazul $ x > 3$	1					
	- afișarea corectă a valorii variabilei <code>y</code> (cel puțin o dată afișată corect)	1					
4	<p>Răspuns corect: <input checked="" type="checkbox"/> <i>Media aritmetică</i></p> <p><i>Notă:</i> punctul nu se acordă dacă sunt bifate mai multe răspunsuri, inclusiv cel corect</p> <p>Exemplu corect:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Limbajul Pascal</th> <th>Limbajul C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <pre> program p4; var n, i, <u>x</u>, k:integer; <u>m</u>, p, s:real; begin write (,n=' '); read (n); k := 0; s := <u>0</u>; for i := 1 to <u>n</u> do begin readln (p, x); <u>s</u> := s + p*x; k := <u>k</u> + x; end; m := s / k; writeln(m:0:<u>3</u>); end. </pre> </td> <td> <pre> //program p4; #include <iostream> #include <iomanip> using namespace std; int main() { int n, i, <u>x</u>, k=0; float <u>m</u>, p, s=<u>0</u>; cout << „n=""; cin >> n; for (i=1; i<=<u>n</u>; i++) { cin >> p >> x; <u>s</u> = s + p*x; k = <u>k</u> + x; } m = s / k; cout<<fixed<<setprecision(<u>3</u>)<<m; return 0; } </pre> </td> </tr> </tbody> </table>	Limbajul Pascal	Limbajul C++	<pre> program p4; var n, i, <u>x</u>, k:integer; <u>m</u>, p, s:real; begin write (,n=' '); read (n); k := 0; s := <u>0</u>; for i := 1 to <u>n</u> do begin readln (p, x); <u>s</u> := s + p*x; k := <u>k</u> + x; end; m := s / k; writeln(m:0:<u>3</u>); end. </pre>	<pre> //program p4; #include <iostream> #include <iomanip> using namespace std; int main() { int n, i, <u>x</u>, k=0; float <u>m</u>, p, s=<u>0</u>; cout << „n=""; cin >> n; for (i=1; i<=<u>n</u>; i++) { cin >> p >> x; <u>s</u> = s + p*x; k = <u>k</u> + x; } m = s / k; cout<<fixed<<setprecision(<u>3</u>)<<m; return 0; } </pre>	1	8
	Limbajul Pascal	Limbajul C++					
<pre> program p4; var n, i, <u>x</u>, k:integer; <u>m</u>, p, s:real; begin write (,n=' '); read (n); k := 0; s := <u>0</u>; for i := 1 to <u>n</u> do begin readln (p, x); <u>s</u> := s + p*x; k := <u>k</u> + x; end; m := s / k; writeln(m:0:<u>3</u>); end. </pre>	<pre> //program p4; #include <iostream> #include <iomanip> using namespace std; int main() { int n, i, <u>x</u>, k=0; float <u>m</u>, p, s=<u>0</u>; cout << „n=""; cin >> n; for (i=1; i<=<u>n</u>; i++) { cin >> p >> x; <u>s</u> = s + p*x; k = <u>k</u> + x; } m = s / k; cout<<fixed<<setprecision(<u>3</u>)<<m; return 0; } </pre>						
	<i>Notă:</i> Se acceptă orice altă variantă corectă.	1x7					
5	Exemplu corect:						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Limbajul Pascal</th> <th>Limbajul C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <pre> program p5; var i, n, k:integer; begin read(n); for i:=1 to n do begin if i mod 4 = 1 then write(i); if i mod 4 = 2 then write(i:5); if i mod 4 = 3 then write(i:5); if i mod 4 = 0 then writeln(i); end; end. </pre> </td> <td> <pre> //program p5; #include <iostream> using namespace std; int main() { int i, n, k; cin>>n; for (i=1;i<=n; i++) { if (i % 4 == 1)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 2)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 3)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 0)cout<<i<<endl; } return 0; } </pre> </td> </tr> </tbody> </table>	Limbajul Pascal		Limbajul C++	<pre> program p5; var i, n, k:integer; begin read(n); for i:=1 to n do begin if i mod 4 = 1 then write(i); if i mod 4 = 2 then write(i:5); if i mod 4 = 3 then write(i:5); if i mod 4 = 0 then writeln(i); end; end. </pre>	<pre> //program p5; #include <iostream> using namespace std; int main() { int i, n, k; cin>>n; for (i=1;i<=n; i++) { if (i % 4 == 1)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 2)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 3)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 0)cout<<i<<endl; } return 0; } </pre>	
Limbajul Pascal	Limbajul C++						
<pre> program p5; var i, n, k:integer; begin read(n); for i:=1 to n do begin if i mod 4 = 1 then write(i); if i mod 4 = 2 then write(i:5); if i mod 4 = 3 then write(i:5); if i mod 4 = 0 then writeln(i); end; end. </pre>	<pre> //program p5; #include <iostream> using namespace std; int main() { int i, n, k; cin>>n; for (i=1;i<=n; i++) { if (i % 4 == 1)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 2)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 3)cout<<i<<" "; if (i % 4 == 0)cout<<i<<endl; } return 0; } </pre>						
	<i>Notă:</i> Se acceptă orice altă variantă corectă.						

Pentru amplasarea corectă a fiecărui element se va acorda câte un punct:				
5	Limbajul Pascal	Limbajul C++	11	
	<code>program p5;</code>	<code>#include <iostream></code> <code>using namespace std;</code> <code>int main()</code>		1
	<code>begin</code> ... <code>end.</code>	{ ... <code>return 0;</code> }		1
	<code>var i, n, k:integer;</code>	<code>int i, n, k;</code>		1
	<code>read (n);</code>	<code>cin >> n;</code>		1
	<code>for i := 1 to n do</code>	<code>for (i = 1; i <= n; i++)</code>		1
	<code>begin</code> ... <code>end;</code> <i>Notă: instrucțiunea compusă din cadrul instrucțiunii for</i>	{ ... } <i>Notă: instrucțiunea compusă din cadrul instrucțiunii for</i>		1
<code>if i mod 4 = 1 then</code> <code>write(i);</code> <code>if i mod 4 = 2 then</code> <code>write(i:5);</code> <code>if i mod 4 = 3 then</code> <code>write(i:5);</code> <code>if i mod 4 = 0 then</code> <code>writeln(i);</code> <i>Notă: Se acordă 4 puncte pentru instrucțiunile incluse în repetare +1 punct dacă instrucțiunile vin în ordinea stabilită de cerință</i>	<code>if (i % 4 == 1) cout<<i<<" ";</code> <code>if (i % 4 == 2) cout<<i<<" ";</code> <code>if (i % 4 == 3) cout<<i<<" ";</code> <code>if (i % 4 == 0) cout<<i<<endl;</code> <i>Notă: Se acordă 4 puncte pentru instrucțiunile incluse în repetare +1 punct dacă instrucțiunile vin în ordinea stabilită de cerință</i>	5		
Subiectul III. (22 puncte)				
1	Se va aprecia pentru :			
	a) Răspuns corect: <code>real/float</code>		1	
	b) Răspuns corect: 4		1	
	c) Răspuns corect: <code>function m(a, b:integer):real;</code> <code>float m (int a, int b)</code>		1	
	d) Răspuns corect: <code>a, b</code>		1x2	
	e) Răspuns corect: <code>x, y</code>		1x2	
	f) Răspuns corect: <input checked="" type="checkbox"/> Adevărat <i>Notă: Numai un semn <input checked="" type="checkbox"/>, în caz contrar punctul nu se acordă.</i>		1	
g) Răspuns corect: 3 1 4 0 48		1x2		
2	Definirea corectă a tipurilor de date și declararea corectă a variabilelor		1	
	Antetul corect al subprogramului: - tipul rezultatului corect și numele subprogramului		1	
	- parametrii formali scriși corect		1	
	Calcularea corectă a prețului final		1	
	Returnarea corectă a rezultatului din subprogram		1	
	Operații corecte de lucru cu fișierul pentru citire		1	
Citirea corectă din fișier a primei linii		1		
			12	

Instrucțiunea repetitivă scrisă corect	1
Citirea corectă din fișier a prețului și adaosului (repetitiv)	1
Apelul corect al subprogramului	1
Afișarea corectă a n valori reale – prețurile finale ale produselor separate prin spațiu (câte un punct pentru preț și spațiu între ele)	1x2

Subiectul IV. (25 de puncte)

1	a) Răspuns corect:	<table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Date/Time</td> <td><input type="checkbox"/> Teatre <input checked="" type="checkbox"/> Evenimente</td> <td>Data</td> </tr> <tr> <td>OLE Object</td> <td><input type="checkbox"/> Teatre <input checked="" type="checkbox"/> Evenimente</td> <td>Afisa</td> </tr> <tr> <td>Hyperlink</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Teatre <input type="checkbox"/> Evenimente</td> <td>web</td> </tr> </tbody> </table>	A	B	C	Date/Time	<input type="checkbox"/> Teatre <input checked="" type="checkbox"/> Evenimente	Data	OLE Object	<input type="checkbox"/> Teatre <input checked="" type="checkbox"/> Evenimente	Afisa	Hyperlink	<input checked="" type="checkbox"/> Teatre <input type="checkbox"/> Evenimente	web	1x6	13
	A	B	C													
Date/Time	<input type="checkbox"/> Teatre <input checked="" type="checkbox"/> Evenimente	Data														
OLE Object	<input type="checkbox"/> Teatre <input checked="" type="checkbox"/> Evenimente	Afisa														
Hyperlink	<input checked="" type="checkbox"/> Teatre <input type="checkbox"/> Evenimente	web														
Notă. Numai un semn <input checked="" type="checkbox"/> în fiecare celulă a coloanei B, în caz contrar punctul nu se acordă.																

b) Răspuns corect: <input checked="" type="checkbox"/> 2	2
Notă: Numai un semn <input checked="" type="checkbox"/> , în caz contrar punctele nu se acordă.	

1	c) Răspuns corect:	<table border="1"> <thead> <tr> <th>General</th> <th>Lookup</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Format</td> <td>Long Date</td> </tr> <tr> <td>Input Mask</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Caption</td> <td>Calendar</td> </tr> <tr> <td>Default Value</td> <td>Date()</td> </tr> <tr> <td>Validation Rule</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Validation Text</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Required</td> <td>Yes</td> </tr> <tr> <td>Indexed</td> <td>No</td> </tr> </tbody> </table>	General	Lookup	Format	Long Date	Input Mask		Caption	Calendar	Default Value	Date()	Validation Rule		Validation Text		Required	Yes	Indexed	No	1 1 1 1 1	13
	General	Lookup																				
Format	Long Date																					
Input Mask																						
Caption	Calendar																					
Default Value	Date()																					
Validation Rule																						
Validation Text																						
Required	Yes																					
Indexed	No																					
Exemplu:																						

2		12																												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Field:</th> <th>web</th> <th>Denumire</th> <th>Data</th> <th>Tip</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Table:</td> <td>Teatre</td> <td>Evenimente</td> <td>Evenimente</td> <td>Evenimente</td> </tr> <tr> <td>Sort:</td> <td></td> <td></td> <td>Ascending</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Show:</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>Criteria:</td> <td></td> <td></td> <td>Month([data])=1</td> <td>Like "**comedie**"</td> </tr> <tr> <td>or:</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Field:	web	Denumire	Data	Tip	Table:	Teatre	Evenimente	Evenimente	Evenimente	Sort:			Ascending		Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Criteria:			Month([data])=1	Like "**comedie**"	or:		
Field:	web	Denumire	Data	Tip																										
Table:	Teatre	Evenimente	Evenimente	Evenimente																										
Sort:			Ascending																											
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																										
Criteria:			Month([data])=1	Like "**comedie**"																										
or:																														

Notă: Se admite orice altă variantă corectă.

Interogarea va fi apreciată pentru:	1x4
-------------------------------------	-----

	- selectarea corectă a fiecăruia dintre câmpurile Denumire , web , Data și Tip (Field, Table – 4 câmpuri) – câte un punct		
	- afișarea/ascunderea corectă a câmpurilor (Show – 4 câmpuri) – câte un punct	1x4	
	- scrierea corectă a criteriului de selecție Month ([Data])=1 pentru câmpul Data (sau oricare altă variantă corectă)	1	
	- scrierea corectă a criteriului de selecție *comedie* pentru câmpul Tip (sau oricare altă variantă corectă)	1	
	- scrierea corectă a relațiilor dintre tabele ($\infty - 1$)	1	
	- scrierea corectă a aranjării Ascending pentru câmpul Data	1	
	Total		100